# Pantallas(Route)

# Android Estudio V3.0.17/Flutter

Objetivo:

F.Creación: 18-4-2018

Programa:

Fuente: [Fuente](http://www.dynamicelements.no/blog/flutter/flutter-introduction-of-routing-and-navigation/)

Route 1

**class** Screen1 **extends** StatelessWidget {  
  
 @override  
 Widget build(BuildContext context) {  
 **return new** Scaffold( *// 1* appBar: **new** AppBar( *//2* title: **new** Text(**"Screen 1"**),  
  
 ),  
 body: **new** Center( *// 3* child: **new** Column(  
 mainAxisSize: MainAxisSize.min,  
 crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,  
 children: <Widget>[  
 **new** RaisedButton(onPressed:(){ *// 4* button1(context); *// 5* } ,child: **new** Text(**"Go to Screen 2"**),)  
 ],  
 ),  
 ) ,  
 );  
 }  
}

1. Scaffold es un widget usado para crear Material Design.
2. AppBar es un widget usado para dibujar actionBar/toolbar
3. Center es un widget que centra hijos dentro de si mismo
4. RaisedButton es un material style button.
5. En el Evento onPress se crea una función anonima la cual llama a otra funcion llamada “button1” con BuildContext.La cual es responsable de cambiar la ruta

**void** main() { *// 1* runApp( *// 2* **new** MaterialApp( *//3* home: **new** Screen1(), *//4* routes: <String, WidgetBuilder> { *//5* **'/screen1'**: (BuildContext context) => **new** Screen1(), *//6* **'/screen2'** : (BuildContext context) => **new** Screen2() *//7* },  
 )  
 );  
}

1. Flutter parte con “void main()” es similar a otros lenguajes
2. La función **runApp** toma el Widget dado y hace y hace este la raiz del árbol de widget. En nuestro caso es MaterialApp pero puede ser cualquier otro widget .
3. MaterialApp es un widget de alto nivel basado sobre WidgetApp. Este da por supuesto el comportamiento de la aplicación similar a animacion,sombras etc
4. Render screen1 as home of MaterialApp. You can load splash screen as Home or it can be any widget.
5. Routes es otra propiedad la cual toma un mapa (string y widgetbuilder). Es como una url de la pantalla o nombre de referencia En nuestro caso nosotros hemos definido /screen1 and /screen2 llamado navigator route.
6. Enlazara ‘/screen1’ with Screen1 object
7. Enlazar ‘/screen2’ with Screen2 object

**void** button1(BuildContext context){  
 print(**"Button 1"**); *//1* Navigator.*of*(context).pushNamed(**'/screen2'**); *//2*}  
  
**void** button2(BuildContext context){  
 print(**"Button 2"**); *//3* Navigator.*of*(context).pop(**true**);*//4*}

Imprime log cuando se cliquea el botón 1

Function push del navegador despliega la nueva pantalla ,el nombre

Imprime log cuando se cliquea el botón 1

Función Pop pantalla actual y despliega pamtañña en back , en este caso la pantalla 1

## Todo el código

**import 'package:flutter/material.dart'**;  
**import 'package:flutter/cupertino.dart'**;  
  
  
**class** Screen1 **extends** StatelessWidget {  
  
 @override  
 Widget build(BuildContext context) {  
 **return new** Scaffold( *// 1* appBar: **new** AppBar(  
 title: **new** Text(**"Screen 1"**), *// screen title* ),  
 body: **new** Center(  
 child: **new** Column(  
 mainAxisSize: MainAxisSize.**min**,  
 crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.**center**,  
 children: <Widget>[  
 **new** RaisedButton(onPressed:(){  
 button1(context);  
 } ,child: **new** Text(**"Go to Screen 2"**),)  
 ],  
 ),  
 ) ,  
 );  
 }  
}  
  
  
**class** Screen2 **extends** StatelessWidget {  
  
 @override  
 Widget build(BuildContext context) {  
  
 **return new** Scaffold(  
 appBar: **new** AppBar(  
 title: **new** Text(**"Screen 2"**),  
  
 ),  
 body: **new** Center(  
 child: **new** Column(  
 mainAxisSize: MainAxisSize.**min**,  
 crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.**center**,  
 children: <Widget>[  
 **new** RaisedButton(onPressed:(){  
 button2(context);  
 } ,child: **new** Text(**"Back to Screen 1"**),)  
 ],  
 ),  
 ) ,  
 );  
  
 }  
}  
  
  
**void** main() {  
 runApp(  
 **new** MaterialApp(  
 home: **new** Screen1(),  
 routes: <String, WidgetBuilder> {  
 **'/screen1'**: (BuildContext context) => **new** Screen1(),  
 **'/screen2'** : (BuildContext context) => **new** Screen2()  
 },  
 )  
 );  
}  
  
**void** button1(BuildContext context){  
 print(**"Button 1"**);  
 Navigator.*of*(context).pushNamed(**'/screen2'**);  
}  
  
**void** button2(BuildContext context){  
 print(**"Button 2"**);  
 Navigator.*of*(context).pop(**true**);  
}

Navigator.*of*(context).push(  
 **new** MaterialPageRoute(  
 builder: (context) => **new** PHistoria(5,v)  
 )  
);

https://codingwithjoe.com/flutter-navigation-named-routes/